

3.2 トンネル照明

3.2.1

トンネル照明とは

1. トンネル照明の目的

トンネル照明の目的は、主に昼間時の明るい屋外から暗いトンネル内に入る時に、安全かつ快適に走行できるようにすることです。したがって、照明設備は屋外の明るさ(野外輝度)に応じたトンネル内部の明るさを得る必要があります。トンネル付近の地形、方位、接続道路の線形、車の走行速度等を把握することが重要になります。また、トンネルは密閉された空間であり、天井、壁の輝度が走行する運転者の視覚情報の確保に大きな影響を与えるため、運転者が安全かつ快適に走行するためには路面だけでなく天井、壁をも含めた明るさのバランスを適切にし、良好な視環境をつくる必要があります。

2. トンネル付近の視環境

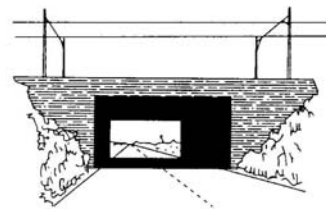
昼間のトンネル付近における視覚条件は、一般部の道路と著しく異なっている点があり、特別な対策が必要になります。トンネル付近で起こる主要な視覚的問題点の概要を、一般部の道路からトンネルに接近し、トンネルを通過したのち再び一般部の道路に出るまでの時間的経過に従って示します。

2.1 ブラックホール現象とブラックフレーム現象

昼間、野外の道路を走行してきた車両が、照明の不完全なトンネルの入口に接近した時、運転者にはトンネルが図2.1のような黒い穴、または黒い枠に見え内部の詳細を識別できなくなることがあります。これがブラックホール現象、またはブラックフレーム現象と呼ばれる現象です。人間の目はその時に順応している輝度(順応輝度)より、はるかに低い(0.5%以下)輝度の対象物に対しては一律に暗黒に見え、区別することができなくなります。



(a)ブラックホール現象(長いトンネル)



(b)ブラックフレーム現象(短いトンネル)

図2.1 ブラックホール現象とブラックフレーム現象

2.2 順応の遅れ現象

昼間、車両が照明の不完全なトンネルに進出した直後、しばらくの間、運転者にはトンネル内が非常に暗く見え、その詳細を識別できなくなることがあります。これが、順応の遅れ現象と呼ばれるものです。明るい視野に順応している人間の目が、急に暗い視野を見た時、暗い視野に順応するために若干の時間的経緯を必要とするため、自動車の進行に伴う経過時間と順応変化の関係に対応できるだけの照明がトンネル内に設置されていない時に発生します。

2.3 フリッカ現象

昼間、車両がトンネル内を走行している時、車両の室内や先行する車両の背面が、明るくなったり暗くなったりすることを繰り返し、一種のちらつきを生じて不快感を与えることがあります。これがトンネル照明におけるフリッカ現象です。フリッカ現象は、照明器具が一定の間隔に取付けられており、かつ、その取付高さが低い場合(4.5m前後)に起こります。この時、照明器具の直下付近では明るく、照明器具と器具の間で暗くなります。

ただし、それだけで必ずしも不快感を生ずるとは言えず、照明器具の取付間隔と車両の走行速度の関係によって決まる、ちらつきの周波数の他、明暗の輝度比、明暗の時間比などの組み合わせが影響しますので、これらを適切な範囲に維持すれば、ちらつきによる不快感を防ぐことができます。

2.4 透過率の低下

トンネルの交通状況に対してトンネル内の換気が不十分であると、自動車の排気ガスがトンネル内に充満し、空気中の光の透過率が低下して視認性が低下することがあります。通常、このような透過率の低下は、衛生的見地からでもできるだけ避けなければなりません。実際のトンネルでは、たとえ衛生的に許容し得る状態であっても、障害物の視認が困難となる場合がしばしばあるので、透過率を一定以上に維持できるように、換気設備を設けるなどの対策が必要です。空気の透過率が低下した場合の視認性は、路面輝度の他、照明に使用する光源の光色によっても強く影響されます。

2.5 ホワイトホール現象

昼間、車両がトンネルの出口に接近した時、照明の不完全なトンネルだと暗いトンネル内に目が順応した運転手には、出口が眩しく白い穴に見え坑外の詳細を識別できなくなることがあります。これがホワイトホール現象です。



図2.2 ホワイトホール現象

3. トンネル照明の構成

トンネル照明は、上記で述べた視覚的問題点を軽減するために図2.3に示す4つの照明から構成されています。

- ・基本照明
- ・入口照明
- ・出口照明
- ・接続道路の照明

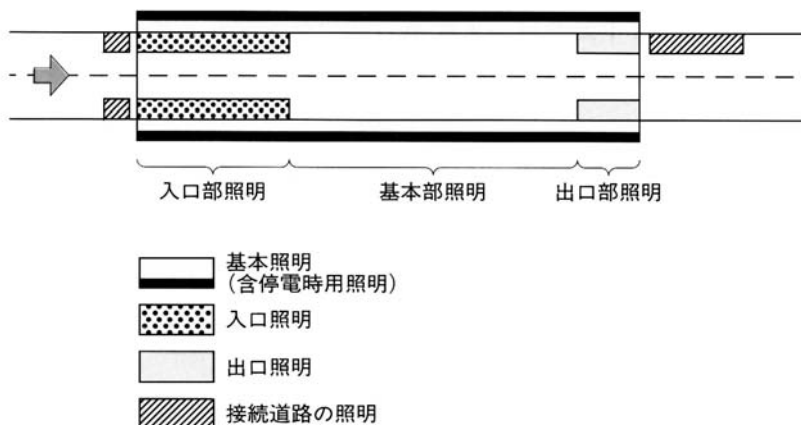


図2.3 トンネル照明の構成例(一方通行の例)

3.2.2

トンネル照明設計

1. トンネル照明関連の基準

ここではトンネル照明関連の基準について説明します。トンネル照明を設計するためには主に「道路照明施設設置基準・同解説」を用います。この他に、「道路・トンネル照明器材仕様書」、「電気設備技術基準」、「内線規程」といった規格類を使用します。

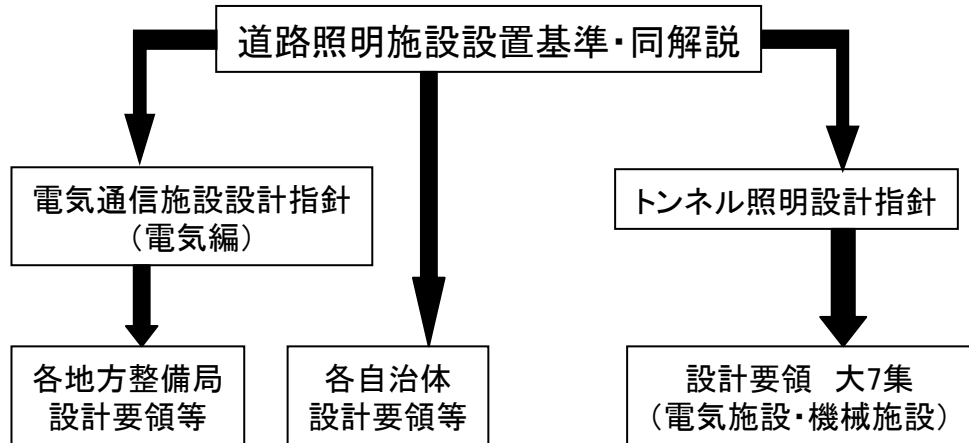


図2.4 トンネル照明関連の基準

2. トンネル照明設計の手順

トンネル照明設計は、図2.5に示す手順で行います。

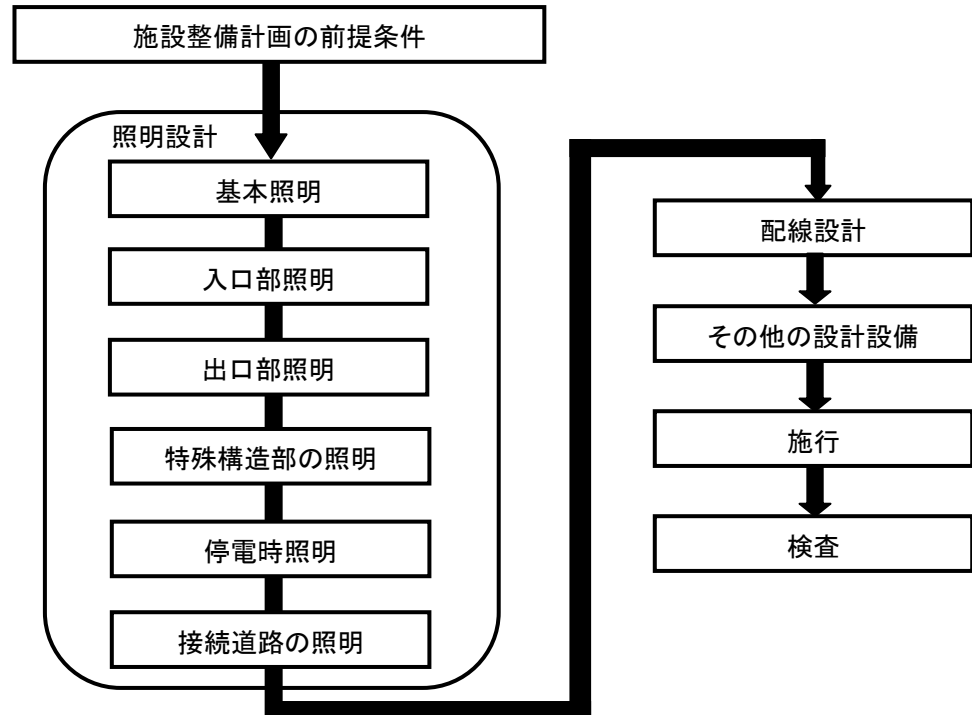


図2.5 トンネル照明の設計手順

表2.2 入口照明各区間の輝度と長さ(野外輝度※3300cd/m²の場合)

設計速度 (km/h)	路面輝度 (cd/m ²)			長 さ (m)			
	L ₁	L ₂	L ₃	l ₁	l ₂	l ₃	l ₄
100	95	47	9	55	150	135	340
80	83	46	4.5	40	100	150	290
70	70	40	3.2	30	80	140	250
60	58	35	2.3	25	65	130	220
50	41	26	1.9	20	50	105	175
40	29	20	1.5	15	30	85	130

(参考文献 道路照明施設設置基準・同解説(H19,10月)(社)日本道路協会)

※野外輝度とは、トンネル入口手前150(m)の地点、路上1.5(m)からトンネル坑口を見た時の、トンネル坑口を中心とした20度視野の平均輝度。

3.3 出口部照明

出口部照明は、昼間、出口付近の野外輝度が著しく高い場合に、出口の手前付近にある障害物や先行車の見え方を改善するための照明であり、基本照明と出口照明を加えたものをいいます。出口部照明は以下に示す条件が重なる時に設置するものとします。

- ・設計速度が80(km/h)以上
- ・出口付近の野外輝度が5,000(cd/m²)以上
- ・延長が400(m)以上

なお、トンネル出口部照明の基準値は昼間時の鉛直面照度で設定することになっており、その値は出口部の野外輝度の数値の12(%)とし、照明区間は80(m)とします。

3.4 特殊構造部の照明

トンネルの特殊構造部として、以下の各々について推奨値が示されています。

- ・分合流部……………基本照明の1.5倍～2倍。
- ・非常駐車帯……………夜間減灯時においても基本照明と併せて路面照度50(lx)以上。ただし、本線照度が50(lx)以上の場合、本線照度と同等の明るさを保つ必要があります。
- ・歩道部……………夜間減灯時においても基本照明と併せて路面照度5(lx)以上。
- ・避難通路……………避難連絡抗は水平面照度を20(lx)以上、避難抗および避難口には水平面照度10(lx)以上。

3.5 停電時照明

運転者がトンネル内を走行中に突然停電にあうと、走行上極めて危険な状態に遭遇します。このような危険を防止するために設ける照明を停電時照明といいます。停電時の電源を供給する方法として、予備発電設備、または無停電電源装置(蓄電池とインバータ)があり、次に示す明るさを満たす必要があります。

- ・予備発電装置により照明する場合の照明レベルは、基本照明の概ね1/4以上
- ・無停電電源装置により照明する場合の照明レベルは、基本照明の概ね1/8以上

3.6 接続道路の照明

夜間、入口部においてトンネル入口付近の幅員の変化を把握させるため、あるいは出口部においてトンネル内から出口に続く道路の状況を把握させるために設置する照明をいいます。最近、入口付近に照明柱を1基設置する例が多いです。

4. トンネル照明の方式

設計を行うに当たって、基準値を把握したら、次に照明方式を検討します。現在、設計・施工されているトンネルの照明方式は、以下のとおりです。

- ・対称照明方式
- ・カウンタービーム照明方式
- ・プロビーム照明方式

4.1 対称照明方式

対称照明方式とは、隅角部に照明器具を取り付け、道路横軸に対して対称配光の照明器具を使用する照明方式のことをいい、基本照明および入口照明に用いられます。

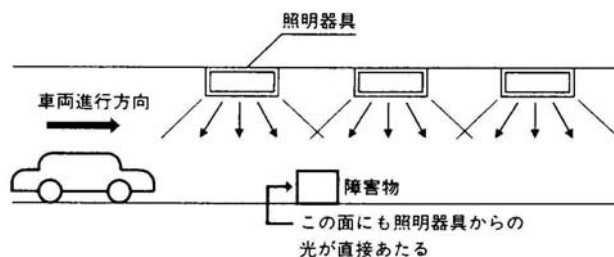


図2.7 対称照明方式

4.2 カウンタービーム照明方式

カウンタービーム照明方式とは、天井部に照明器具を取り付け、走行する車両の進行方向と逆方向に照明する照明方式です。この方式は、交通量の少ないトンネルの入口照明に適しており、運転者側への高い路面輝度と障害物正面が暗くなることから、路面と障害物に高い輝度対比を得やすい特徴があります。

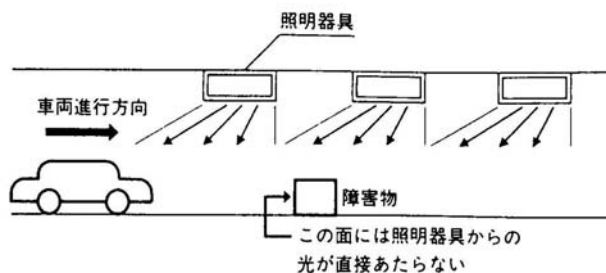


図2.8 カウンタービーム照明方式

4.3 プロビーム照明方式

プロビーム照明方式とは、天井部に照明器具を取付け、走行する自動車の進行方向に照明する照明方式です。トンネル坑口付近に存在する先行車の背面を照明することにより、先行車に対する視認性を改善した照明方式で、交通量の多いトンネルの入口照明で補足的に用いられます。

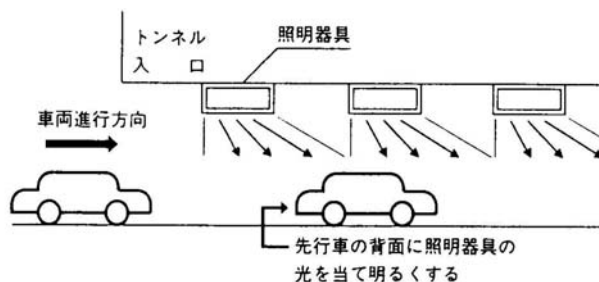


図2.9 プロビーム照明方式

5. トンネル照明の配列方式

トンネル照明の配列方式には、図2.10に示す方法があり、照明器具の配光、路面の輝度分布、視線誘導効果、保守および経済性などを考慮して選定します。

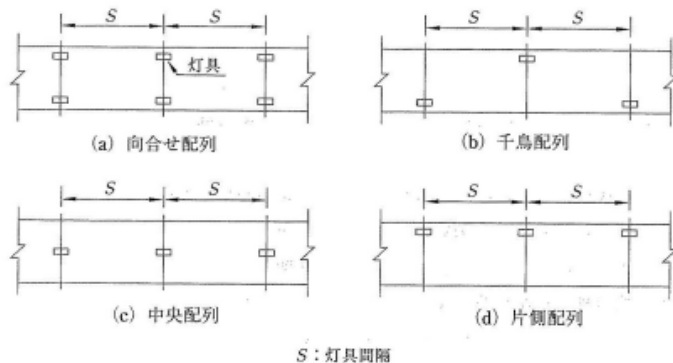


図2.10 配列方式

6. トンネル照明の光源

光源の選定にあたっては、道路照明の光源の選定の留意事項のほか、トンネルの特殊性(排気ガスがあること、昼間時に高いレベルの照明が必要であること、再始動時間が短いこと)を考慮して行います。光源の要件は次に示すとおりです。

- ・効率が高く寿命が長いこと
- ・周囲温度の変動に対して安定していること
- ・光色と演色性が適切であること

7. トンネル照明の器具

トンネル照明器具は、トンネルの側壁上部(隅角部)または天井部の建築限界外に取り付けます。このため、トンネル構造に適した取付方法ができる器具を選択する必要があります。また、トンネル清掃作業の際に水の直接噴射を受ける場合は、器具の構造を防噴流形とし、それ以外の場合は防雨形とします。更に、灯具の配光は、路面、壁面、天井面に対して光束が適切に配分されるようなものを取付位置に応じて選択する必要があります。

現在は、直付形で防噴流構造のものが使用され、耐食性に優れたプレス加工器具が主流となっています。

8. トンネル照明器具と光源の例

トンネル照明器具と光源の例を以下に示します。



コンパクトHf蛍光ランプ



FHP45用照明器具



セラミックメタルハライドランプ



広スパン形照明器具

3.2.3 計算式

1. 路面輝度、器具間隔の計算

路面輝度や照明器具の間隔を得るための計算は、相互反射分を加味する光束法(式-1)で行います。

$$S = \frac{F \cdot U \cdot M \cdot N}{Lr \cdot W \cdot K} \quad \dots\dots(式-1)$$

ここに

Lr: 平均路面輝度 (cd/m²)

F: ランプ光束 (lm)

U: 車道幅員の照明率

M: 保守率

N: 配列係数 (千鳥配列、片側配列 中央配列 N=1 向き合せ配列 N=2)

S: 器具間隔 (m)

W: 車道幅員 (m)

K: 平均照度換算係数 (lx/cd/m²)

(路面舗装がアスファルトの場合: 18 コンクリートの場合: 13)

2. 照明率の算出

2.1 車道幅員の照明率

図2.11に示すトンネル断面の車道幅員に対する照明率(相互反射加味)は、式-2、式-3にて求めます。

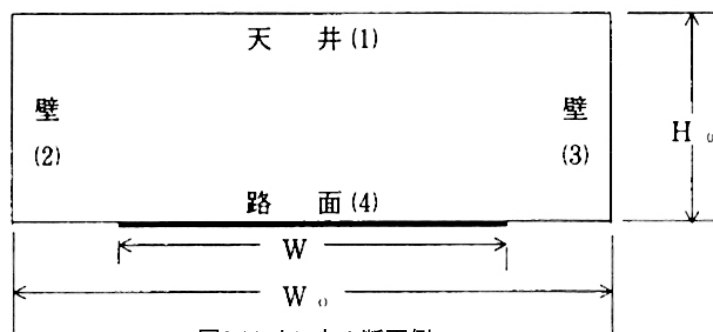


図2.11 トンネル断面例

全路面幅員(W₀)の照明率

$$U_4 = A_{41} \times U_{10} + A_{42} \times U_{20} + A_{43} \times U_{30} + A_{44} \times U_{40} \quad \dots\dots(式-2)$$

車道幅員(W)の照明率

$$U_{4'} = U_{40'} + \frac{W}{W_0} \times (U_4 - U_{40}) \quad \dots\dots(式-3)$$

ここで

- U_{4'} : 車道幅員の照明率
- U₄ : 全路面幅員の照明率
- U₁₀ : 天井面に対する直射照明率
- U₂₀ : 灯具に近い壁面に対する直射照明率
- U₃₀ : 灯具に遠い壁面に対する直射照明率
- U₄₀ : 全路面幅員に対する直射照明率
- U_{40'} : 車道幅員に対する直射照明率
- A₄₁~A₄₄ : 照明率を求めるための係数(伝達係数)
- W : 車道幅員(m)
- W₀ : 全路面幅員(m)

2.2 壁面の照明率

同様に、図2.11に示すトンネル断面の路面上1.0(m)の壁面(Hm)に対する照明率は、式-4～式-8にて求めます。

全壁面Hの照明率(灯具に近い壁面の場合)

$$U_2 = A_{21} \times U_{10} + A_{22} \times U_{20} + A_{23} \times U_{30} + A_{24} \times U_{40} \quad (\text{式-4})$$

全壁面Hの照明率(灯具に遠い壁面の場合)

$$U_3 = A_{31} \times U_{10} + A_{32} \times U_{20} + A_{33} \times U_{30} + A_{34} \times U_{40} \quad (\text{式-5})$$

計算範囲Hmの照明率(灯具に近い壁面の場合)

$$U_{2'} = U_{20'} + \frac{Hm}{H} \times (U_2 - U_{20'}) \quad (\text{式-6})$$

計算範囲Hmの照明率(灯具に遠い壁面の場合)

$$U_{3'} = U_{30'} + \frac{Hm}{H} \times (U_3 - U_{30'}) \quad (\text{式-7})$$

壁面の照明率

$$U = \frac{U_{2'} + U_{3'}}{2} \quad (\text{式-8})$$

なお、トンネル断面が非対称または、左右の照明器具の配光が異なる場合には、左右それぞれの灯具からのU_{2'}、U_{3'}を算出します。

ここで

U ₂	: 全壁面(灯具に近い壁面)の照明率
U ₃	: 全壁面(灯具に遠い壁面)の照明率
U _{20'}	: 計算範囲Hm(灯具に近い壁面)に対する直射照明率
U _{30'}	: 計算範囲Hm(灯具に遠い壁面)に対する直射照明率
A ₂₁ ~A ₃₄	: 照明率を求めるための係数(伝達係数)
H	: 全壁面高さ(m)
Hm	: 計算対象とする壁面高さ(m)

3. 壁面輝度比の算出

路面と壁面の輝度比は、式-9にて求めます。

$$\frac{Lw}{Lr} = K \cdot \frac{\rho_w}{\pi} \cdot \frac{W}{Hm} \cdot \frac{U_{2'} + U_{3'}}{2U_{4'}} \quad (\text{式-9})$$

Lw	: 平均壁面輝度(cd/m ²)
Lr	: 平均路面輝度(cd/m ²)
K	: 平均照度換算係数(lx/cd/m ²)
ρ _w	: 壁面の反射率
π	: 円周率
W	: 車道幅員(m)
Hm	: 計算対象とする壁面高さ(m)
U _{2'}	: 灯具に近い壁面Hmに対する照明率
U _{3'}	: 灯具に遠い壁面Hmに対する照明率
U _{4'}	: 車道の照明率

4. 照明率を求めるための係数($A_{41} \sim A_{44}$ 、 $A_{21} \sim A_{34}$)の求め方

照明率を求めるための係数($A_{41} \sim A_{44}$ 、 $A_{21} \sim A_{34}$)は、道路照明施設設置基準・同解説に記載されている表より求めることができます。表2.3にその1例を示します。なお、路面全幅員(W_0)/器具取付高さ(H_0)、天井反射率および壁面反射率の値が表にない場合には、比例補完して求めます。

表2.3 反射係数一覧表の例

W_0/H_0	天井 反射率	壁面 反射率	路面 反射率	A_{41}	A_{42} ・ A_{43}	A_{44}	A_{21} ・ A_{31}	A_{23} ・ A_{32}	A_{22} ・ A_{33}	A_{24} ・ A_{34}
1.0	0.10	0.25	0.25	0.047	0.086	1.017	0.036	0.114	1.020	0.086
		0.40		0.051	0.151	1.027	0.040	0.189	1.470	0.094
		0.60		0.058	0.257	1.043	0.045	0.300	1.101	0.107
	0.25	0.25	0.25	0.119	0.093	1.026	0.093	0.119	1.026	0.093
		0.40		0.131	0.164	1.037	0.102	0.199	1.057	0.102
		0.60		0.150	0.282	1.056	0.117	0.319	1.120	0.117
0.40	0.25	0.25	0.195	0.100	1.034	0.152	0.125	1.031	0.100	
	0.40		0.215	0.177	1.048	0.167	0.209	1.067	0.110	
	0.60		0.249	0.308	1.071	0.194	0.340	1.141	0.128	
1.2	0.10	0.25	0.25	0.052	0.093	1.018	0.033	0.101	1.018	0.078
		0.40		0.056	0.161	1.028	0.035	0.165	1.039	0.084
		0.60		0.063	0.270	1.043	0.040	0.260	1.082	0.093
	0.25	0.25	0.25	0.134	0.102	1.029	0.085	0.106	1.023	0.085
		0.40		0.145	0.176	1.040	0.092	0.175	1.048	0.092
		0.60		0.163	0.298	1.058	0.103	0.278	1.100	0.103
0.40	0.25	0.25	0.128	0.110	1.040	0.138	0.111	1.028	0.091	
	0.40		0.238	0.192	1.053	0.151	0.185	1.058	0.100	
	0.60		0.271	0.329	1.075	0.172	0.298	1.119	0.114	
1.4	0.10	0.25	0.25	0.057	0.099	1.019	0.030	0.090	1.015	0.071
		0.40		0.061	0.169	1.028	0.032	0.147	1.033	0.075
		0.60		0.067	0.280	1.042	0.035	0.229	1.068	0.083
	0.25	0.25	0.25	0.145	0.108	1.031	0.077	0.094	1.020	0.077
		0.40		0.156	0.187	1.042	0.083	0.156	1.042	0.083
		0.60		0.174	0.311	1.060	0.092	0.246	1.085	0.092
0.40	0.25	0.25	0.238	0.118	1.045	0.126	0.100	1.025	0.084	
	0.40		0.257	0.205	1.058	0.137	0.165	1.052	0.091	
	0.60		0.289	0.345	1.079	0.153	0.264	1.103	0.102	
1.6	0.10	0.25	0.25	0.061	0.104	1.020	0.028	0.081	1.014	0.065
		0.40		0.065	0.176	1.029	0.030	0.132	1.029	0.069
		0.60		0.071	0.287	1.042	0.032	0.205	1.058	0.075
	0.25	0.25	0.25	0.156	0.114	1.034	0.071	0.086	1.019	0.071
		0.40		0.167	0.195	1.045	0.076	0.141	1.038	0.076
		0.60		0.183	0.321	1.061	0.084	0.221	1.074	0.084
0.40	0.25	0.25	0.255	0.125	1.049	0.117	0.091	1.024	0.078	
	0.40		0.274	0.218	1.062	0.125	0.15	1.047	0.084	
	0.60		0.304	0.358	1.082	0.139	0.237	1.091	0.093	
1.8	0.10	0.25	0.25	0.064	0.107	1.021	0.026	0.074	1.013	0.060
		0.40		0.068	0.181	1.079	0.027	0.120	1.026	0.063
		0.60		0.073	0.293	1.041	0.029	0.185	1.050	0.068
	0.25	0.25	0.25	0.165	0.119	1.036	0.066	0.078	1.017	0.066
		0.40		0.175	0.202	1.046	0.070	0.128	1.034	0.070
		0.60		0.190	0.329	1.062	0.076	0.199	1.065	0.076
0.40	0.25	0.25	0.269	0.131	1.053	0.108	0.083	1.022	0.073	
	0.40		0.288	0.224	1.065	0.115	0.137	1.043	0.078	
	0.60		0.316	0.369	1.084	0.127	0.215	1.081	0.085	
2.0	0.10	0.25	0.25	0.067	0.110	1.021	0.024	0.067	1.012	0.055
		0.40		0.071	0.185	1.079	0.025	0.109	1.023	0.058
		0.60		0.076	0.298	1.040	0.027	0.168	1.044	0.062
	0.25	0.25	0.25	0.172	0.123	1.038	0.061	0.072	1.016	0.061
		0.40		0.182	0.207	1.048	0.065	0.117	1.031	0.065
		0.60		0.196	0.336	1.062	0.070	0.182	1.058	0.070
0.40	0.25	0.25	0.282	0.136	1.057	0.101	0.076	1.021	0.068	
	0.40		0.299	0.231	1.068	0.107	0.125	1.039	0.072	
	0.60		0.326	0.377	1.086	0.116	0.197	1.073	0.079	

(参考文献 道路照明施設設置基準・同解説(H19.10月)(社)日本道路協会)

5. 直射照明率($U_{10} \sim U_{40}$ 、 $U_{20'}$ 、 $U_{30'}$ 、 $U_{40'}$)の求め方

直射照明率($U_{10} \sim U_{40}$ 、 $U_{20'}$ 、 $U_{30'}$ 、 $U_{40'}$)は、器具の取付角度と使用器具の直射照明率曲線の値を基に算出します。トンネル断面と取付角度が図2.12、使用器具の直射照明率曲線が図2.13のような場合、以下のように求めます。

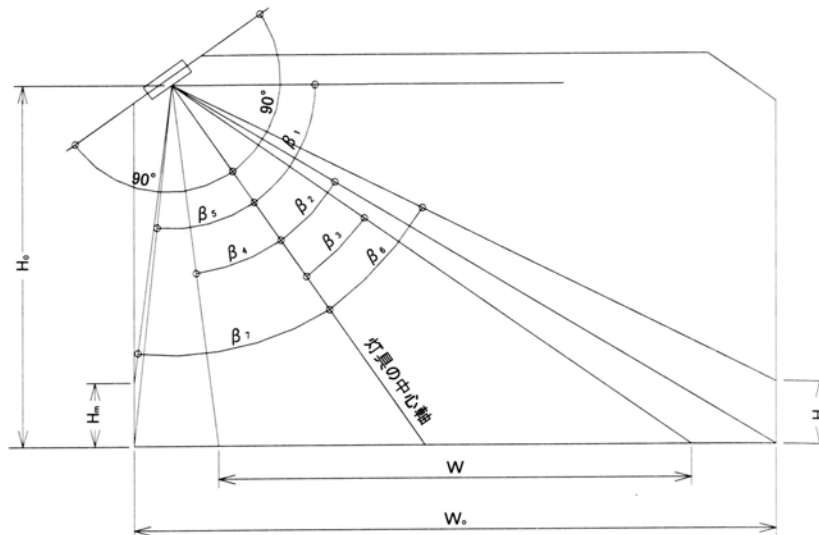


図2.12 トンネル断面例

天井面	: $U_{10} = U(90^\circ) - U(\beta_1)$
壁面(器具側)	: $U_{20} = U(-90^\circ) - U(\beta_5)$
壁面(器具と反対側)	: $U_{30} = U(\beta_1) - U(\beta_2)$
全路面	: $U_{40} = U(\beta_2) + U(\beta_5)$
車道幅員	: $U_{40'} = U(\beta_3) + U(\beta_4)$
壁面(器具側計算範囲)	: $U_{20'} = U(\beta_7) - U(\beta_5)$
壁面(器具と反対側計算範囲)	: $U_{30'} = U(\beta_6) - U(\beta_2)$

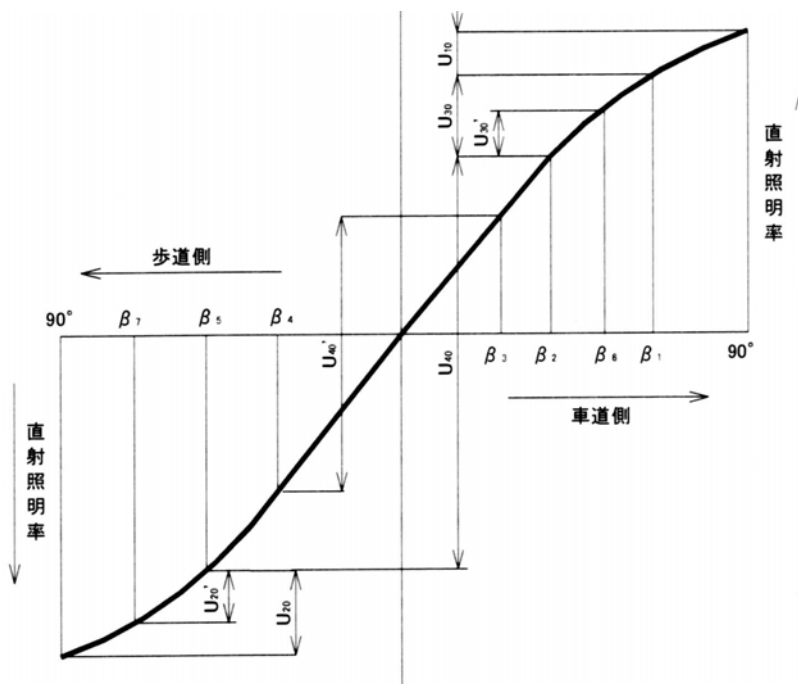


図2.13 直射照明率曲線

6. 輝度均斉度の計算

・総合均斉度

総合均斉度 U_o は式-10にて求めます。

$$U_o = \frac{L_{\min}}{L_r} \quad (\text{式-10})$$

ここに L_{\min} : 最小部分輝度 (cd/m²)

L_r : 平均路面輝度 (cd/m²)

・車線軸均斉度

車線軸均斉度 U_l は式-11にて求めます。

$$U_l = \frac{L_{\min}(l)}{L_{\max}(l)} \quad (\text{式-11})$$

ここに $L_{\min}(l)$: 車線中心線上の最小部分輝度 (cd/m²)

$L_{\max}(l)$: 車線中心線上の最大部分輝度 (cd/m²)

7. 相対閾値増加TIの計算

相対閾値増加TIは式-12、式-13にて求めます。

$$L_r \leq 5 \text{ (cd/m}^2\text{) の場合 } TI = 65 \cdot \frac{L_v}{L_r^{0.8}} \quad (\%) \quad (\text{式-12})$$

$$L_r > 5 \text{ (cd/m}^2\text{) の場合 } TI = 95 \cdot \frac{L_v}{L_r^{1.05}} \quad (\%) \quad (\text{式-13})$$

ここに L_r : 平均路面輝度 (cd/m²)

L_v : 運転者の視野内の照明器具による等価光幕輝度 (cd/m²)

3.2.4

計算例(基本照明)

1. 設計条件

表2.4、表2.5に示す設計条件にて最大器具間隔を算出します。計算に使用するトンネル断面図を図2.14に示します。

表2.4 設計条件

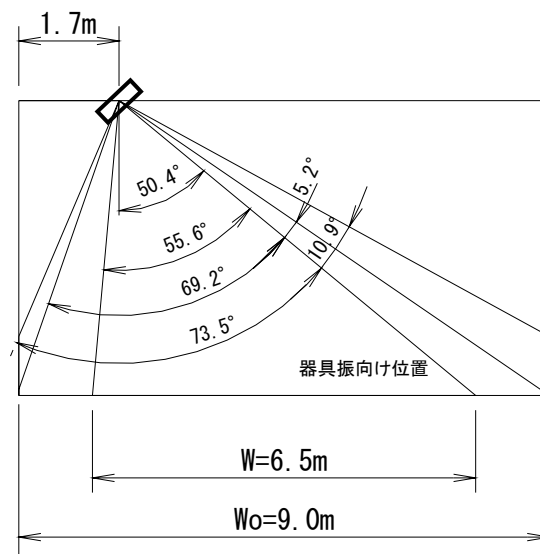
車道幅員	6.5(m)
路面全幅員	9.0(m)
天井反射率(コンクリート仕上げ)	25(%)
壁面反射率(コンクリート仕上げ)	25(%)
路面反射率(コンクリート仕上げ)	25(%)
設計速度	60(km/h)
保守率	0.5
配列方式	向き合わせ
平均照度換算係数	13(lx/cd/m ²)
器具取付高さ	5.0(m)
器具振向け角度	50.4°
光源光束	8270(lm)

2. 性能指標の決定

性能指標は、表2.5とします。

表2.5 性能指標

平均路面輝度	2.3(cd/m ²)
総合均斉度	0.4以上
車線軸均斉度	0.6以上
視機能低下グレア	15(%)以下



※断面および照明器具の位置、振向け角度は、左右対称とする。

図2.14 断面条件

3. 使用器具の直射照明率曲線

設計に使用する光源の直射照明率は、図2.15とします。

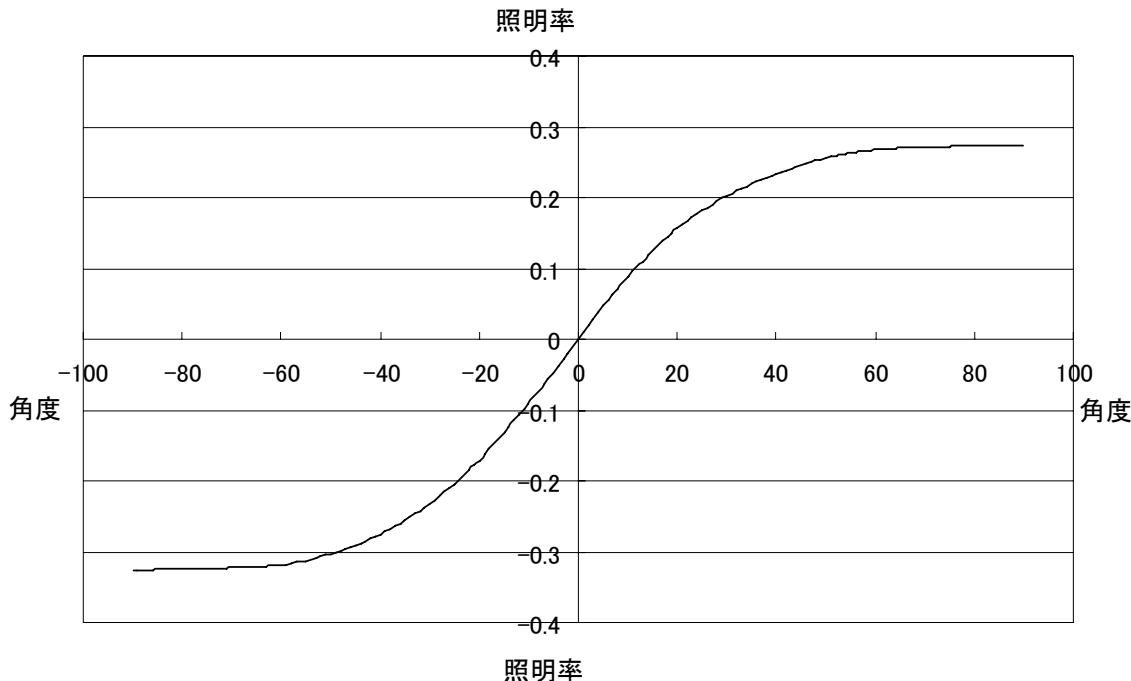


図2.15 直射照明率曲線の例

4. 車道照明率の算出

車道照明率の算出例を以下に示します。

4.1 照明率を求めるための係数(A₄₁～A₄₄)の算出

表2.3より反射係数(A₄₁～A₄₄)を求めます。

W₀/H₀=1.8、天井反射率0.25、壁面反射率0.25、路面反射率0.25より
A₄₁=0.165 A₄₂=0.119 A₄₃=0.119 A₄₄=1.036 となります。

4.2 直射照明率(U₁₀～U₄₀、U_{40'})の算出

図2.14、図2.15より直射照明率(U₁₀～U₄₀、U_{40'})を求めます。

天井面	: U ₁₀ = (90.0°) - (39.6°)	= 0.274 - 0.232 = 0.042
壁面(器具側)	: U ₂₀ = (-90.0°) - (-69.2°)	= 0.326 - 0.322 = 0.004
壁面(器具と反対側)	: U ₃₀ = (39.6°) - (5.2°)	= 0.232 - 0.049 = 0.183
全路面	: U ₄₀ = (-69.2°) + (5.2°)	= 0.322 + 0.049 = 0.371
車道幅員	: U _{40'} = (0.0°) - (-55.6°)	= 0.000 + 0.314 = 0.314

4.3 車道照明率の算出

式-2、式-3より車道照明率を求めます。

全路面幅員の照明率

$$U_4 = 0.165 \times 0.042 + 0.119 \times 0.004 + 0.119 \times 0.183 + 1.036 \times 0.371 \doteq 0.413$$

車道幅員の照明率

$$U_{4'} = 0.314 + (6.5/9) \times (0.413 - 0.371) \doteq 0.344$$

以上より車道照明率は、0.344となります。

5. 基本照明の器具間隔の算出

式-1より平均路面輝度を満たす器具間隔を算出します。式-1に各値を代入すると以下のようになります。

$$S \leq \frac{8270 \cdot 0.344 \cdot 0.5 \cdot 2}{6.5 \cdot 2.3 \cdot 13} = 14.63$$

以上より器具間隔は、14.6(m)とします。

6. 壁面輝度比の計算

壁面輝度比の算出例を以下に示します。

6.1 照明率を求めるための係数($A_{21} \sim A_{34}$)の算出

表2.3より伝達係数($A_{21} \sim A_{34}$)を求めます。

$$A_{21}=0.066 \quad A_{22}=1.017 \quad A_{23}=0.078 \quad A_{24}=0.066$$

$$A_{31}=0.066 \quad A_{32}=0.078 \quad A_{33}=1.017 \quad A_{34}=0.066$$

6.2 直射照明率($U_{10} \sim U_{40}$ 、 $U_{20'}$ 、 $U_{30'}$)の算出

図2.14、図2.15より直射照明率($U_{10} \sim U_{40}$ 、 $U_{20'}$ 、 $U_{30'}$)を求めます。

天井面	: $U_{10} = 0.274 - 0.232 = 0.042$
壁面(器具側)	: $U_{20} = 0.326 - 0.322 = 0.004$
壁面(器具と反対側)	: $U_{30} = 0.232 - 0.049 = 0.183$
全路面	: $U_{40} = 0.322 + 0.049 = 0.371$
壁面(器具側計算範囲)	: $U_{20'} = 0.323 - 0.322 = 0.001$
壁面(器具と反対側計算範囲)	: $U_{30'} = 0.095 - 0.049 = 0.046$

6.3 全壁面の照明率の算出

式-4、式-5より壁面の照明率を求めます。

全壁面の照明率

$$U_2 = 0.066 \cdot 0.042 + 1.017 \cdot 0.004 + 0.078 \cdot 0.183 + 0.066 \cdot 0.371 = 0.070$$

$$U_3 = 0.066 \cdot 0.042 + 0.078 \cdot 0.004 + 1.017 \cdot 0.183 + 0.066 \cdot 0.371 = 0.238$$

6.4 計算範囲の壁面照明率の算出

式-6、式-7より壁面の照明率を求めます。

計算範囲の壁面の照明率

$$U_{2'} = 0.001 + (1/5) \cdot (0.070 - 0.004) = 0.018$$

$$U_{3'} = 0.046 + (1/5) \cdot (0.238 - 0.183) = 0.059$$

6.5 壁面照明率の算出

式-8より壁面の照明率を求めます。

壁面の照明率

$$U = (0.018 + 0.059) / 2 = 0.038$$

6.6 壁面輝度比の算出

式-9より壁面輝度比を求めます。

壁面輝度比

$$L_w/L_r = 13 \cdot 0.25 / \pi \cdot 6.5 / 1 \cdot (0.018 + 0.059) / (2 \cdot 0.344) = 0.75$$

以上より上記の条件での壁面輝度比は、0.75となります。

7. 輝度均斉度の計算

器具間隔が14.6(m)の場合の総合均斉度および車線軸均斉度を計算します。輝度均斉度は逐点法によって輝度計算を行い、Lmin/Laveによって総合均斉度を、Lmin/Lmaxによって車線軸均斉度を算出します。表2.6に逐点法による輝度計算の結果を示します。

表2.6 逐点法による輝度計算の結果(走行車線) 単位 (cd/m²)

	0	1.26	2.92	4.38	5.84	7.3	8.76	10.22	11.68	13.14
6.175	2.32	2.18	1.81	1.44	1.17	1.05	1.1	1.31	1.64	2.03
5.525	3.1	2.93	2.34	1.78	1.4	1.25	1.33	1.64	2.16	2.74
4.875	3.9	3.62	2.85	2.08	1.61	1.43	1.53	1.91	2.63	3.41
4.225	4.37	4.12	3.21	2.35	1.8	1.54	1.71	2.16	2.96	3.92
3.575	4.97	4.62	3.56	2.55	1.91	1.64	1.79	2.36	3.28	4.4
2.925	4.98	4.63	3.56	2.56	1.91	1.64	1.8	2.36	3.3	4.4
2.275	4.38	4.14	3.22	2.36	1.81	1.54	1.72	2.16	2.97	3.91
1.625	3.91	3.63	2.86	2.09	1.62	1.43	1.53	1.91	2.64	3.41
0.975	3.11	2.94	2.35	1.79	1.4	1.25	1.31	1.63	2.15	2.75
0.325	2.33	2.19	1.81	1.44	1.17	1.04	1.1	1.3	1.64	2.04

$$U_o = \frac{L \min}{L_r} = 1.04/2.42=0.429 \quad U_l = \frac{L \min(l)}{L \max(l)} = 1.43/3.90=0.366$$

以上よりS=14.6(m)では輝度均斉度の基準値を満たさないため、器具間隔を短くし輝度均斉度を向上させる必要があります。器具間隔が10.9(m)の場合の総合均斉度および車線軸均斉度の結果を表2.7に示します。

表2.7 逐点法による輝度計算の結果(走行車線) 単位 (cd/m²)

Xm \ Ym	0	1.09	2.18	3.27	4.36	5.45	6.54	7.63	8.72	9.81
6.175	2.59	2.54	2.31	2.05	1.86	1.76	1.8	1.95	2.2	2.45
5.525	3.42	3.36	3.01	2.61	2.32	2.17	2.25	2.49	2.86	3.22
4.875	4.26	4.09	3.67	3.12	2.71	2.56	2.61	2.98	3.46	3.94
4.225	4.77	4.65	4.17	3.49	3.04	2.86	2.93	3.29	3.95	4.49
3.575	5.4	5.23	4.6	3.86	3.29	3.06	3.17	3.63	4.36	5.05
2.925	5.4	5.24	4.6	3.86	3.3	3.07	3.18	3.64	4.36	5.05
2.275	4.79	4.67	4.17	3.5	3.05	2.88	2.94	3.3	3.96	4.5
1.625	4.27	4.11	3.68	3.13	2.72	2.57	2.62	2.98	3.46	3.96
0.975	3.42	3.37	3.02	2.61	2.32	2.16	2.25	2.49	2.85	3.23
0.325	2.59	2.54	2.31	2.05	1.85	1.76	1.8	1.95	2.19	2.45

$$U_o = \frac{L \min}{L_r} = 1.76/3.24=0.543 \quad U_l = \frac{L \min(l)}{L \max(l)} = 2.56/4.26=0.60$$

以上よりS=10.9(m)だと輝度均斉度の基準値を満たすことができます。

8. TI値の計算

器具間隔が $S=10.9$ (m)の時のTI値を計算します。TI値は、逐点法により等価光幕輝度を算出し式-12に代入し求めることができます。

式-12に各計算結果を代入すると以下のようになります。

$$TI = 65 \cdot \frac{0.219}{6.16^{0.8}} = 3.1$$

本設計条件において器具間隔が 10.9 mの場合、全ての性能指標値を満たすことができます。以上より器具間隔が 10.9 mの時の器具間隔最大といえます。

また器具間隔が 10.9 mの時の平均路面輝度は、以下のようになります。

$$L = \frac{8270 \cdot 0.344 \cdot 0.5 \cdot 2}{6.5 \cdot 10.9 \cdot 13} = 3.08 \text{ cd} / \text{m}^2$$